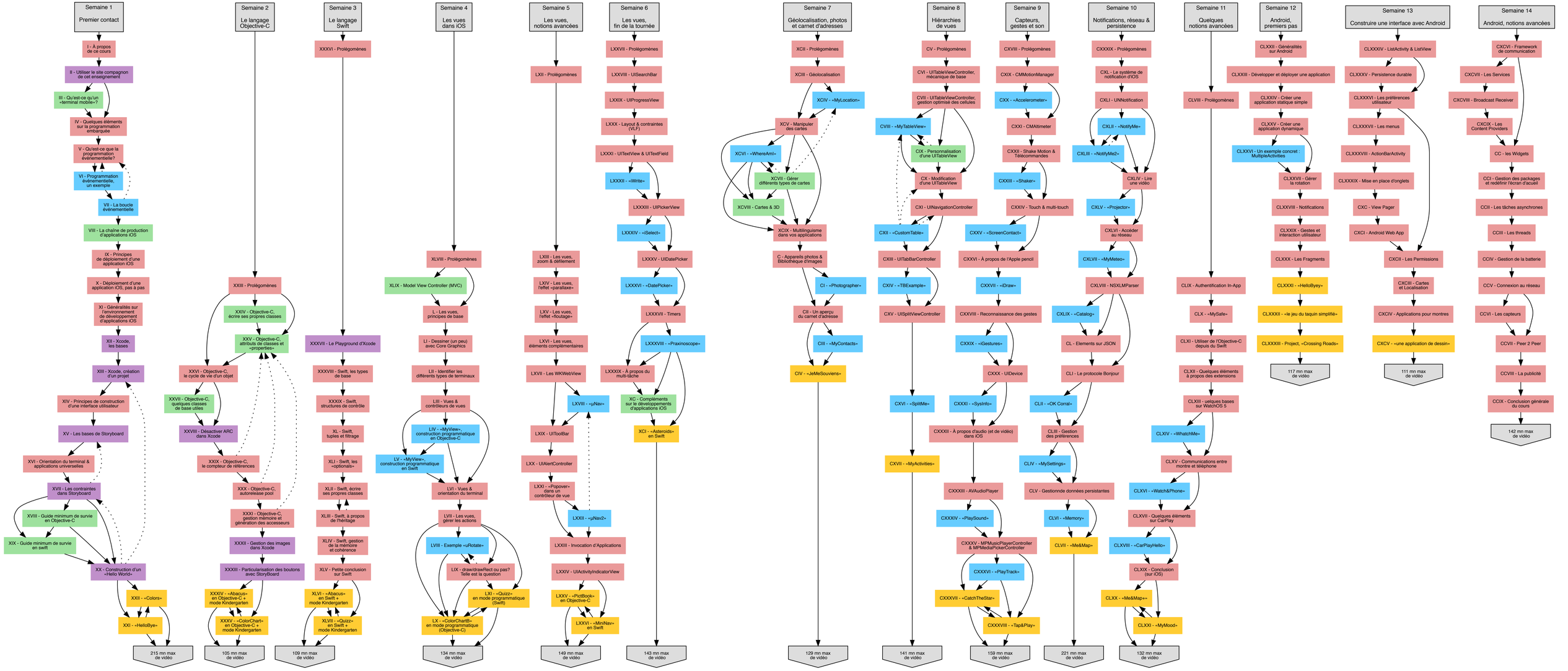
Semaine 1
Premier contact
I - À propos de ce cours
II - Utiliser le site compagnon de cet enseignement
III - Qu'est-ce qu'un «terminal mobile»?
IV - Quelques éléments sur la programmation embarquée
V - Qu'est-ce que la programmation événementielle?
VI - Programmation événementielle, un exemple
VII - La boucle événementielle
VIII - La chaîne de production d'applications iOS
IX - Principes de déploiement d'une application iOS
X - Déploiement d'une application iOS, pas à pas
XI - Généralités sur l'environnement de développement d'applications iOS
XII - Xcode, les bases
XIII - Xcode, création d'un projet
XIV - Principes de construction d'une interface utilisateur
XV - Les bases de Storyboard
XVI - Orientation du terminal & applications universelles
XVII - Les contraintes dans Storyboard
XVIII - Guide minimum de survie en Objective-C
XIX - Guide minimum de survie en swift
XX - Construction d'un «Hello World»
XXI - «HelloBye»
XXII - «Colors»
215 mn max de vidéo
Semaine 2
Le langage Objective-C
XXIII - Prolégomènes
XXIV - Objective-C, écrire ses propres classes
XXV - Objective-C, attributs de classes et «properties»
XXVI - Objective-C, le cycle de vie d'un objet
XXVII - Objective-C, quelques classes de base utiles
XXVIII - Désactiver ARC dans Xcode
XXIX - Objective-C, le compteur de références
XXX - Objective-C, autorelease pool
XXXI - Objective-C, gestion mémoire et génération des accesseurs
XXXII - Gestion des images dans Xcode
XXXIII - Particularisation des boutons avec StoryBoard
XXXIV - «Abacus» en Objective-C + mode Kindergarten
XXXV - «ColorChart» en Objective-C + mode Kindergarten
105 mn max de vidéo
Semaine 3
Le langage Swift
XXXVI - Prolégomènes
XXXVII - Le Playground d'Xcode
XXXVIII - Swift, les types de base
XXXIX - Swift, structures de contrôle
XL - Swift, tuples et filtrage
XLI - Swift, les «optionals»
XLII - Swift, écrire ses propres classes
XLIII - Swift, à propos de l'héritage
XLIV - Swift, gestion de la mémoire et cohérence
XLV - Petite conclusion sur Swift
XLVI - «Abacus» en Swift + mode Kindergarten
XLVII - «Quizz» en Swift + mode Kindergarten
109 mn max de vidéo
Semaine 4
Les vues dans iOS
XLVIII - Prolégomènes
XLIX - Model View Controller (MVC)
L - Les vues, principes de base
LI - Dessiner (un peu) avec Core Graphics
LII - Identifier les différents types de terminaux
LIII - Vues & contrôleurs de vues
LIV - «MyView», construction programmatique en Objective-C
LV - «MyView», construction programmatique en Swift
LVI - Vues & orientation du terminal
LVII - Les vues, gérer les actions
LVIII - Exemple «uRotate»
LIX - draw/drawRect ou pas? Telle est la question
LX - «ColorChartB» en mode programmatique (Objective-C)
LXI - «Quizz» en mode programmatique (Swift)
134 mn max de vidéo
Semaine 5
Les vues, notions avancées
LXII - Prolégomènes
LXIII - Les vues, zoom & défilement
LXIV - Les vues, l'effet «parallaxe»
LXV - Les vues, l'effet «floutage»
LXVI - Les vues, éléments complémentaires
LXVII - Les WKWebView
LXVIII - «µNav»
LXIX - UIToolBar
LXX - UIAlertController
LXXI - «Popover» dans un contrôleur de vue
LXXII - «µNav2»
LXXIII - Invocation d'Applications
LXXIV - UIActivityIndicatorView
LXXV - «PictBook» en Objective-C
LXXVI - «MiniNav» en Swift
149 mn max de vidéo
Semaine 6
Les vues, fin de la tournée
LXXVII - Prolégomènes
LXXVIII - UISearchBar
LXXIX - UIProgressView
LXXX - Layout & contraintes (VLF)
LXXXI - UITextView & UITextField
LXXXII - «iWrite»
LXXXIII - UIPickerView
LXXXIV - «iSelect»
LXXXV - UIDatePicker
LXXXVI - «DatePicker»
LXXXVII - Timers
LXXXVIII - «Praxinoscope»
LXXXIX - À propos du multi-tâche
XC - Compléments sur le développements d'applications iOS
XCI - «Asteroïds» en Swift
143 mn max de vidéo
Semaine 7
Géolocalisation, photos et carnet d'adresses
XCII - Prolégomènes
XCIII - Géolocalisation
XCIV - «MyLocation»
XCV - Manipuler des cartes
XCVI - «WhereAmI»
XCVII - Gérer différents types de cartes
XCVIII - Cartes & 3D
XCIX - Multilinguisme dans vos applications
C - Appareils photos & Bibliothèque d'images
CI - «Photographer»
CII - Un aperçu du carnet d'adresse
CIII - «MyContacts»
CIV - «JeMeSouviens»
129 mn max de vidéo
Semaine 8
Hiérarchies de vues
CV - Prolégomènes
CVI - UITableViewController, mécanique de base
CVII - UITableViewController, gestion optimisé des cellules
CVIII - «MyTableView»
CIX - Personnalisation d'une UITableView
CX - Modification d'une UITableView
CXI - UINavigationController
CXII - «CustomTable»
CXIII - UITabBarController
CXIV - «TBExample»
CXV - UISplitViewController
CXVI - «SplitMe»
CXVII - «MyActivities»
141 mn max de vidéo
Semaine 9
Capteurs, gestes et son
CXVIII - Prolégomènes
CXIX - CMMotionManager
CXX - «Accelerometer»
CXXI - CMAltimeter
CXXII - Shake Motion & Télécommandes
CXXIII - «Shaker»
CXXIV - Touch & multi-touch
CXXV - «ScreenContact»
CXXVI - À propos de l'Apple pencil
CXXVII - «iDraw»
CXXVIII - Reconnaissance des gestes
CXXIX - «iGestures»
CXXX - UIDevice
CXXXI - «SysInfo»
CXXXII - À propos d'audio (et de vidéo) dans iOS
CXXXIII - AVAudioPlayer
CXXXIV - «PlaySound»
CXXXV - MPMusicPlayerController & MPMediaPickerController
CXXXVI - «PlayTrack»
CXXXVII - «CatchTheStar»
CXXXVIII - «Tap&Play»
159 mn max de vidéo
Semaine 10
Notifications, réseau & persistence
CXXXIX - Prolégomènes
CXL - Le système de notification d'iOS
CXLI - UNNotification
CXLII - «NotifyMe»
CXLIII - «NotifyMe2»
CXLIV - Lire une vidéo
CXLV - «Projector»
CXLVI - Accéder au réseau
CXLVII - «MyMeteo»
CXLVIII - NSXLMParser
CXLIX - «Catalog»
CL - Elements sur JSON
CLI - Le protocole Bonjour
CLII - «OK Corral»
CLIII - Gestion des préférences
CLIV - «MySettings»
CLV - Gestionnde données persistantes
CLVI - «Memory»
CLVII - «Me&Map»
221 mn max de vidéo
Semaine 11
Quelques notions avancées
CLVIII - Prolégomènes
CLIX - Authentification In-App
CLX - «MySafe»
CLXI - Utiliser de l'Objective-C depuis du Swift
CLXII - Quelques éléments à propos des extensions
CLXIII - uelques bases sur WatchOS 5
CLXIV - «WhatchMe»
CLXV - Communications entre montre et téléphone
CLXVI - «Watch&Phone»
CLXVII - Quelques éléments sur CarPlay
CLXVIII - «CarPlayHello»
CLXIX - Conclusion (sur iOS)
CLXX - «Me&Map+»
CLXXI - «MyMood»
132 mn max de vidéo
Semaine 12
Android, premiers pas
CLXXII - Généralités sur Android
CLXXIII - Développer et déployer une application
CLXXIV - Créer une application statique simple
CLXXV - Créer une application dynamique
CLXXVI - Un exemple concret : MultipleActivities
CLXXVII - Gérer la rotation
CLXXVIII - Notifications
CLXXIX - Gestes et interaction utilisateur
CLXXX - Les Fragments
CLXXXI - «HelloByey»
CLXXXII - «le jeu du taquin simplifié»
CLXXXIII - Project, «Crossing Roads»
117 mn max de vidéo
Semaine 13
Construire une interface avec Android
CLXXXIV - ListActivity & ListView
CLXXXV - Persistence durable
CLXXXVI - Les préférences utilisateur
CLXXXVII - Les menus
CLXXXVIII - ActionBarActivity
CLXXXIX - Mise en place d'onglets
CXC - View Pager
CXCI - Android Web App
CXCII - Les Permissions
CXCIII - Cartes et Localisation
CXCIV - Applications pour montres
CXCV - «une application de dessin»
111 mn max de vidéo
Semaine 14
Android, notions avancées
CXCVI - Framework de communication
CXCVII - Les Services
CXCVIII - Broadcast Receiver
CXCIX - Les Content Providers
CC - les Widgets
CCI - Gestion des packages et redéfinir l'écran d'acueil
CCII - Les tâches asynchrones
CCIII - Les threads
CCIV - Gestion de la batterie
CCV - Connexion au réseau
CCVI - Les capteurs
CCVII - Peer 2 Peer
CCVIII - La publicité
CCIX - Conclusion générale du cours
142 mn max de vidéo