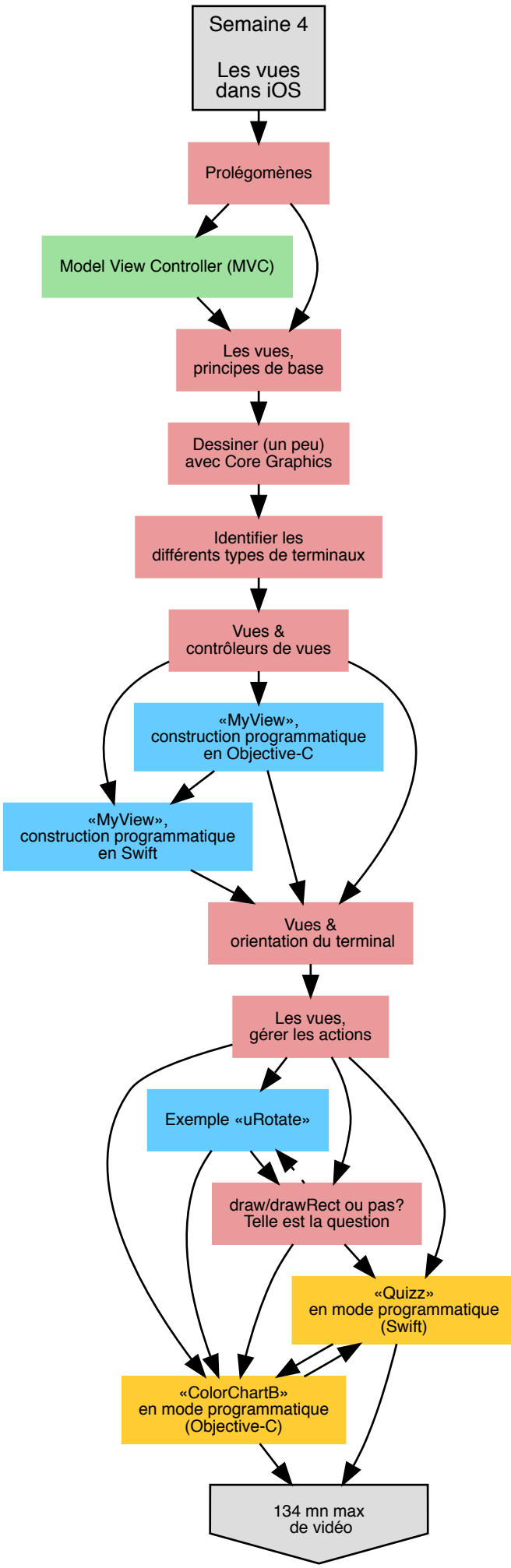
Semaine 4
Les vues dans iOS
Prolégomènes
Model View Controller (MVC)
Les vues, principes de base
Dessiner (un peu) avec Core Graphics
Identifier les différents types de terminaux
Vues & contrôleurs de vues
«MyView», construction programmatique en Objective-C
«MyView», construction programmatique en Swift
Vues & orientation du terminal
Les vues, gérer les actions
Exemple «uRotate»
draw/drawRect ou pas? Telle est la question
«Quizz» en mode programmatique (Swift)
«ColorChartB» en mode programmatique (Objective-C)
134 mn max de vidéo